

ROC Midden Nederland: Math Battle

Deze reken game is ontwikkeld in het kader van Count-Me-In, een innovatieproject van ROC Midden Nederland, in 2013. Het spel is bedoeld om basisvaardigheden rekenen te oefenen. Daarbij is het mogelijk om tegen de computer te spelen maar ook tegen collega-studenten. Momenteel bevat het spel vijf zogenaamde arena's: basis rekenen, handig rekenen, procent rekenen, geldrekenen en werken met maten. Elk spel bestaat uit zeven (multiple choice) opdrachten waarbij ook snelheid een rol speelt. Het spel is ontwikkeld door ROC MN, Qlvr en Freudenthal Instituut.

Deze toepassing wordt gebruikt om de beroepsopleidende colleges van het ROC Midden Nederland ook onderling te laten strijden. Welk college scoort het hoogst op geld? Ook ouders, praktijkopleiders en loopbaanbegeleiders strijden met de leerling, waardoor de app niet alleen in de rekenles, maar ook in andere onderdelen van het curriculum terugkomt.

Voor meer informatie: Giel Hanraets, e-mail: g.hanraets@rocmn.nl of klik op de link

<http://itunes.apple.com/nl/app/rocmn-mathbattle/id721677550>